



À tous les joueurs et joueuses licenciés ou titulaires d'une T-Card STT :

## Coupe du ZZ-Lancy 2015

### En bref

Tournoi **interrégional par équipes de 3** joueurs, sur invitation, selon descriptif annexé. Attention : chaque série a son propre système de jeu !  
**Les séries A sont autorisées à jouer.**

### Salle de jeu

Dans les locaux du ZZ-Lancy (AGTT) : avenue du Curé-Baud 40, 1212 Grand-Lancy

### Date

**Samedi 19 et Dimanche 20 septembre 2015**

### Horaires

Série	<b>2'222 Elo</b>	Samedi	09:00
Série	<b>4'000 Elo</b>	Samedi	13:00 <b>(LE NOMBRE D'ÉQUIPES N'EST PLUS LIMITÉ !)</b>
Série	<b>3'333 Elo</b>	Dimanche	09:00

### Inscriptions

Uniquement par le formulaire d'inscription « on-line » sur [www.pyngpong.info](http://www.pyngpong.info) ou [www.zz-lancy.net](http://www.zz-lancy.net) jusqu'au **mercredi 16 septembre 2015 à 23:59**.

La somme des points Elo des 3 joueurs d'une équipe ne peut pas dépasser :

- **2'222** points Elo pour la série « 2'222 Elo »
- **4'000** points Elo pour la série « 4'000 Elo »
- **3'333** points Elo pour la série « 3'333 Elo »

Les points Elo actuels se trouvent sur [www.pyngpong.info](http://www.pyngpong.info), menu « Joueurs ».

Les points Elo considérés sont ceux de la mise à jour du 10 septembre 2015 !

Lors de l'inscription, il faudra choisir un nom original pour l'équipe (respectant la bienséance et les règles du savoir-vivre).

Les équipes excédentaires sont placées sur liste d'attente.

### Tarifs d'inscription

Fr. 50.00 par équipe et par série.

### Juge-Arbitre / Jury

Frank Squillaci ([frank@pyngpong.info](mailto:frank@pyngpong.info) - 076 540 69 70) / Comité du ZZ-Lancy.

### Tirage des séries

Vendredi 19 septembre 2015, publié dès que possible sur [www.zz-lancy.net](http://www.zz-lancy.net)

### Balle officielle

Homologuée ITTF, mais au choix des joueurs. En cas de désaccord, par tirage au sort du JA. Balle fournie par le ZZ-Lancy : Xushaofa seamless competition, blanche plastique.

**Pas de maillot, ni short blanc ou orange !**

### Forfaits

Les forfaits sont traités selon le **Règlement Sportif AGTT** : toute partie commencée est comptabilisée comme victoire ou défaite (transfert de points Elo), aucun forfait n'est possible (plus de détails auprès du JA).

### Black-list

Le Comité du ZZ-Lancy et le JA se réservent le droit de refuser la participation aux joueurs pouvant porter préjudice au bon déroulement de la compétition. Ces joueurs seront informés du refus par e-mail (adressé au club ou personnellement).

### Conditions générales

Des dispositions complémentaires se trouvent sur le site du ZZ-Lancy ([www.zz-lancy.net](http://www.zz-lancy.net)). L'inscription implique l'acceptation de toutes les conditions de la présente invitation ET de celles se trouvant sur le site web du ZZ-Lancy.

Aucune réclamation à l'encontre d'une ou plusieurs de ces conditions ne pourra être formulée pendant la compétition ou après l'inscription. Toutes les autres requêtes seront examinées par le Comité du ZZ-Lancy.




---

**ANNEXE : DESCRIPTIF DE LA FORMULE 2'222 ELO**


---

**PHASE 1 - Groupes**

- **16** équipes maximum réparties en **4** groupes de 4
  - Tirage en fonction du nombre de points Elo décroissant de l'équipe.
  - Chaque équipe joue l'une contre l'autre.
  - Les rencontres se jouent sur 1 ou 2 tables selon le modèle suivant :
    - A – Y
    - B – X
    - C – Z
    - A – X
    - B – Z
    - C – Y
- |   |
|---|
| A |
| B |
| C |

X
Y
Z
- Si le score est de 3:3, alors on joue un double pour déterminer l'équipe vainqueur.
- Les parties se jouent au meilleur des 5 manches.
  - Les équipes peuvent s'aligner comme bon leur semble (A-B-C et X-Y-Z).
  - **La première équipe ayant gagné 4 parties remporte la rencontre et celle-ci s'arrête.**

**PHASE 2 – Tour final**

- Les 2 meilleures équipes de chaque groupe de la phase 1 jouent les quarts de finales selon le même système que la phase 1, mais la rencontre se termine dès qu'une équipe a atteint 4 victoires.

---

**ANNEXE : DESCRIPTIF DE LA FORMULE 4'000 ELO**


---

**PHASE 1 - Groupes**

- Les équipes sont réparties en groupes de 4.
  - Tirage en fonction du nombre de points Elo décroissant de l'équipe.
  - Chaque équipe joue l'une contre l'autre.
  - Les rencontres se jouent sur 1 ou 2 tables selon le modèle suivant :
    - A – Y
    - B – X
    - C – Z
    - A – X
    - B – Z
    - C – Y
- |   |
|---|
| A |
| B |
| C |

X
Y
Z
- Si le score est de 3:3, alors on joue un double pour déterminer l'équipe vainqueur
- Les parties se jouent au meilleur des 5 manches.
  - Les équipes peuvent s'aligner comme bon leur semble (A-B-C et X-Y-Z).
  - **La première équipe ayant gagné 4 parties remporte la rencontre et celle-ci s'arrête.**

**PHASE 2 – Tour final**

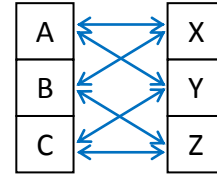
- Les 2 meilleures équipes de chaque groupe de la phase 1 jouent les demi-finales selon le même système que la phase 1 (ordre des parties et victoire à 4 parties gagnées).



## ANNEXE : DESCRIPTIF DE LA FORMULE 3'333 ELO

### PHASE 1

- **16** équipes réparties en **4** groupes de 4
- Tirage en fonction du nombre de points Elo décroissant de l'équipe.
- Chaque équipe joue l'une contre l'autre.
- Les rencontres se jouent sur 2 tables selon le modèle suivant :



- A – Y / B – X
- C – Z / A – X
- B – Z / C – Y
- Si le score est de 3:3, alors on joue un double pour déterminer l'équipe vainqueur

- Les parties se jouent au meilleur des 5 manches.
- Les équipes peuvent s'aligner comme bon leur semble (A-B-C et X-Y-Z).
- **Tous les simples sont joués, même si le score est de 4:0 ou 4:1.** L'équipe ayant gagné 4 parties ou plus remporte la rencontre.

### PHASE 2

- Les 2 meilleures équipes de chaque groupe de la phase 1 sont placées par tirage au sort dans 2 nouveaux groupes de 4 équipes (dénommés « **Super League** »)
- Idem pour les 2 dernières (dénommés « **Challenge League** »)
- On joue selon le même système que la phase 1.

### PHASE 3

- La meilleure équipe de chaque groupe de « Super League » joue la Finale Super League selon le modèle ci-dessus, mais la rencontre se termine dès qu'une équipe a atteint 4 victoires
- Idem pour les 2 groupes de « Challenge League » pour jouer la Finale Challenge League

